

# REGLEMENTATION INDOOR 2012

## Sommaire

1. REGLES SPECIFIQUES AUX COMPETITIONS INDOOR.....	2
1.1. BALISAGE PISTE.....	2
1.2. LIGNE DE DEPART.....	2
1.3. PLOTS DE BALISAGE.....	3
1.4. MISE EN PLACE DES COUREURS.....	4
1.5. PROTOCOLE DE DEPART.....	4
1.6. REGLE DES FAUX DEPARTS.....	5
.....	5
1.7. CAS DE CHUTE AU DEPART.....	6
1.8. FAUTES SUR PASSAGE DES PLOTS.....	6
1.9. AUTRES FAUTES ET SANCTIONS.....	7
1.10. RECLAMATION.....	8
2. PLAN DU PARCOURS INDOOR.....	9
3. RÈGLES DE QUALIFICATIONS FRANCE INDOOR 2012.....	10
3.1. France Espoirs Indoor 2012 PBM (Poussins, Benjamins, Minimes).....	10
3.2. Championnat France Indoor 2012 CJS (Cadets, Juniors, Seniors).....	13
4. REGLEMENT Vitesse Espoirs Indoor PBM.....	14
4.1. PRINCIPE : .....	14
Déroulement des manches vitesse : .....	14
Déroulement des Finales : .....	14
4.2. Classement Vitesse : .....	15
5. REGLEMENT Fond Espoirs Indoor PBM.....	15
5.1. PRINCIPE : .....	15
Déroulement des manches : .....	15
Déroulement des Finales : .....	16
5.2. Classement du Fond:.....	16
6. REGLEMENT Vitesse France Indoor CJS.....	17
6.1. PRINCIPE : .....	17
Déroulement des manches vitesse : .....	17
Déroulement des Finales : .....	17
6.2. Classement de la vitesse : .....	18
7. REGLEMENT Fond France Indoor CJS.....	18
7.1. PRINCIPE : .....	18
Déroulement des manches : .....	18
Déroulement des Finales : .....	19
7.2. Classement du Fond:.....	19
8. PROGRAMME FRANCE ESPOIRS PBM INDOOR .....	20
9. PROGRAMME CHAMPIONNAT DE FRANCE INDOOR CJS.....	21
10. PROGRAMME INTERZONE PBM INDOOR SUR 2 JOURS.....	22
11. PROGRAMME INTERZONE PBM INDOOR SUR 1 JOUR.....	23

Le règlement sportif course de l'année en vigueur est appliqué en préalable aux règles en indoor ci-dessous décrites

## 1. REGLES SPECIFIQUES AUX COMPETITIONS INDOOR

### Toutes catégories

#### 1.1. BALISAGE PISTE

*Il sera toujours fait référence au plan du parcours indoor décrit dans le point ci-dessous du présent règlement en veillant au marquage au sol des lignes de départ, d'arrivée et aux emplacements des plots définis sur ce plan.*

La piste sera délimitée par 4 plots disposés selon le plan type. Partant d'une aire d'évolution de forme rectangulaire d'un minimum hors tout de 20x40 mètres, ces plots délimiteront la corde du parcours pour constituer un parallélogramme, inclus dans cette aire, d'une largeur comprise entre 9 et 11 mètres et d'une longueur entre plots des lignes droites de 26 à 28 mètres. Les proportions entre longueur et largeur doivent être respectées comme indiqué sur le plan du parcours type.

#### 1.2. LIGNE DE DEPART

Le marquage au sol de la ligne de départ sera complété par la matérialisation de 6 couloirs de 1 mètre définissant la position de départ des compétiteurs. ( voir photo)



### 1.3. PLOTS DE BALISAGE

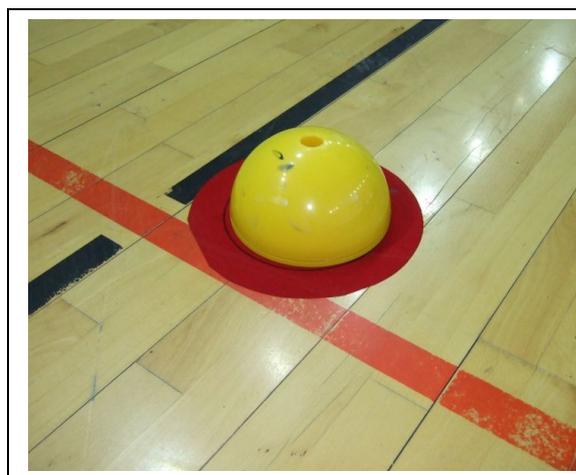
Les plots de couleur jaune (de préférence), seront de forme  $\frac{1}{2}$  sphérique d'un diamètre de 20 cm et d'un poids de 1 kg (plot à lester type ou équivalent référence CASAL F354-97 ou équivalent). Le plan de pose du plot sera recouvert du même adhésif spécial velours que les disques de tolérance.



Chaque plot sera posé sur un disque adhésif spécial velours, de couleur rouge (de préférence), de faible épaisseur (max 0,5 mm) collé au sol sur l'axe de positionnement du plot.

En cas de non disponibilité de plot de couleur jaune, l'organisateur veillera à placer un disque adhésif de couleur contrastée (ex plots rouges, disque adhésif jaune)

Ce disque d'un diamètre de 30 cm, aura une couronne de 5 cm matérialisée en sa périphérie permettant le centrage du plot.



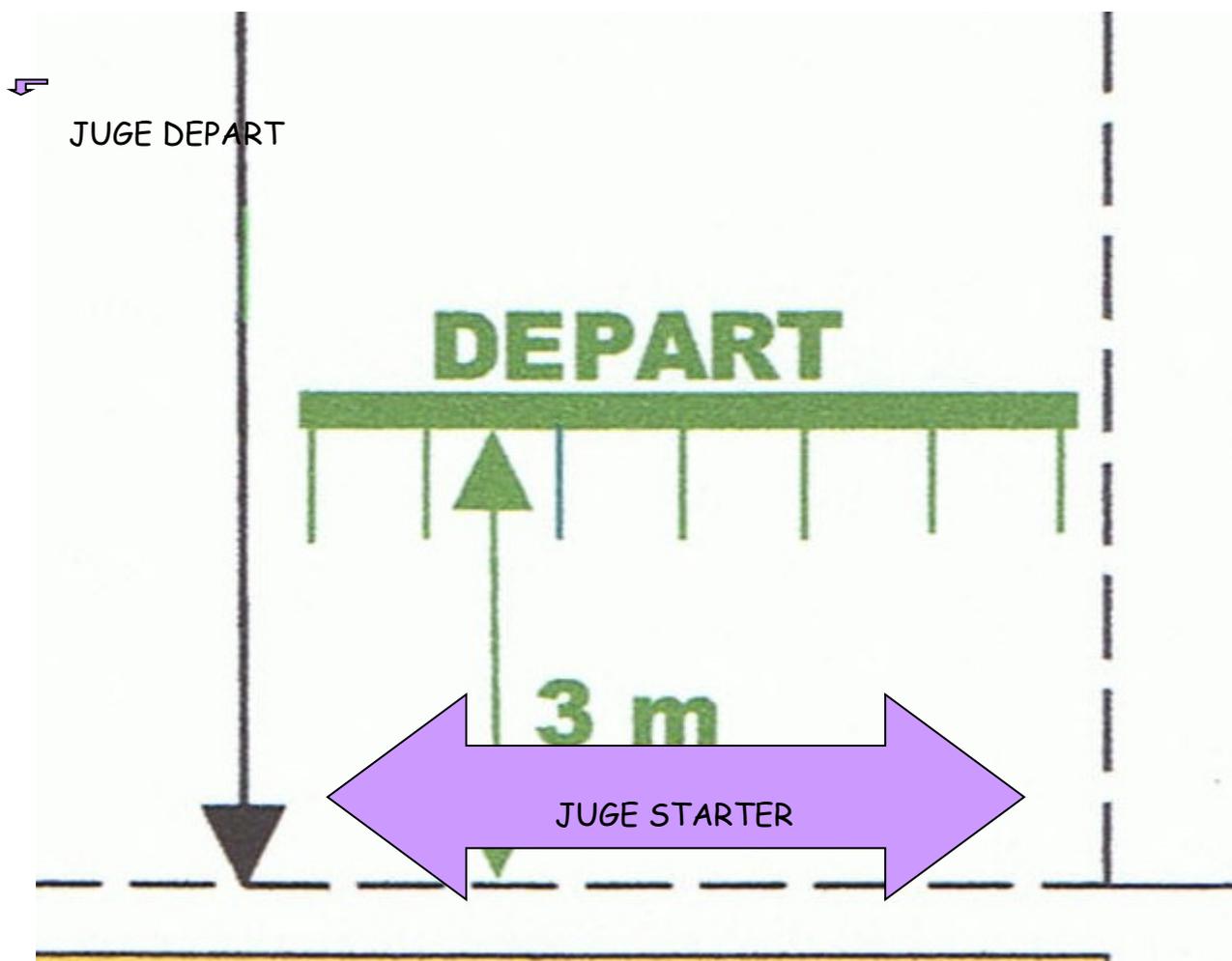
**Caractéristiques du disque :** Adhésif spécial velours rouge VENILIA vendu en magasins de bricolage ( ex. type ou équivalent Ref CASTORAMA 794 45 01)  
Disque à découper dans rouleau de 1 m x 0,675

#### 1.4. MISE EN PLACE DES COUREURS

- L'appel sur la ligne se fait en fonction de l'ordre de la feuille d'inscription.
- Le placement est laissé à l'initiative du coureur dans le couloir de son choix.

#### 1.5. PROTOCOLE DE DEPART

- Placement juges départ et starter.  
Les 2 juges de virages coté départ effectuent ensemble les départs.  
Le juge de départ place les patineurs et est le témoin des cartons blancs et jaunes. Le juge starter se place derrière les coureurs.
- Mise en place des coureurs, le juge de départ est positionné devant la ligne, face aux coureurs.
- Départ au coup sifflet :  
Dès que le juge de départ a quitté la zone bleue (devant les coureurs) et se trouve dans la zone orange (sur le côté), le coup de sifflet est donné par le juge starter qui se trouve derrière les patineurs



## 1.6. REGLE DES FAUX DEPARTS

### Carton Blanc

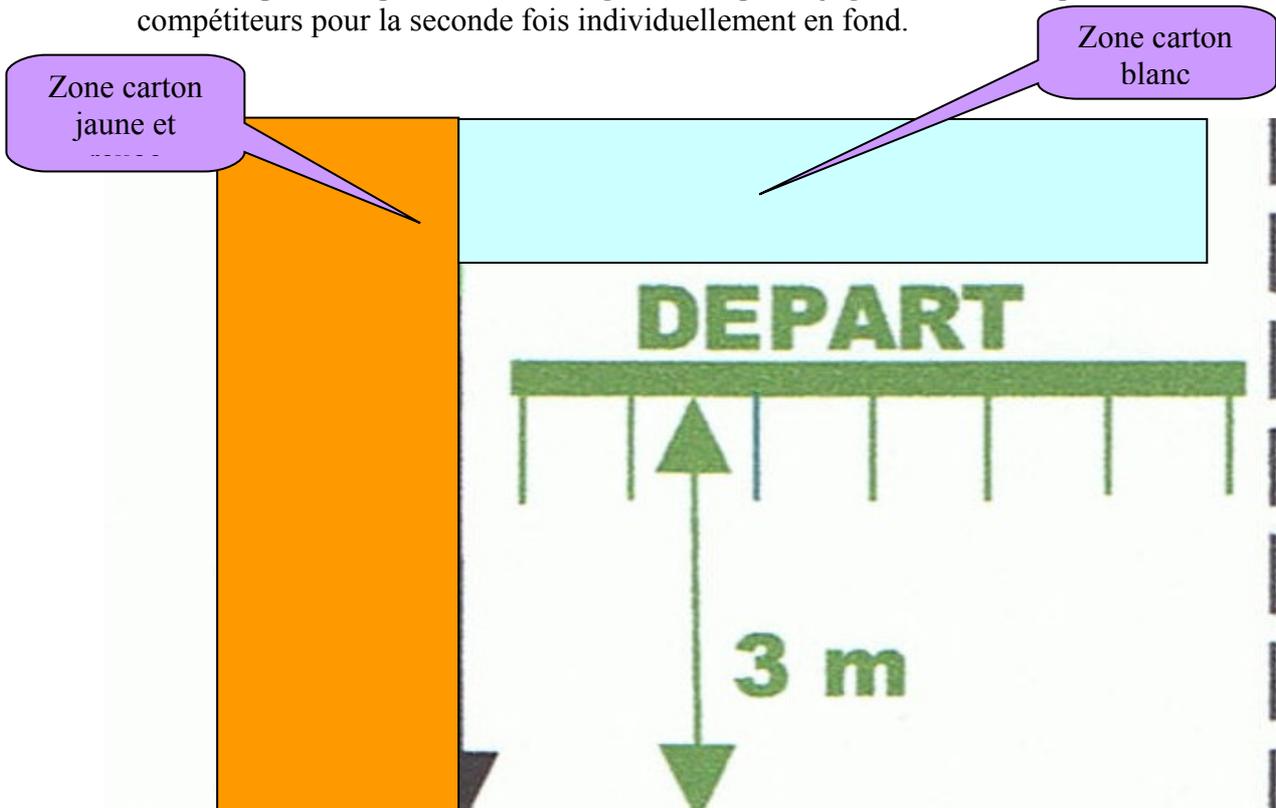
- Tout compétiteur qui franchira la ligne alors que le juge se trouve encore devant les compétiteurs.

### Carton Jaune

- Tout compétiteur qui franchira la ligne alors que le juge ne se trouve plus devant les compétiteurs pour la première fois sur l'ensemble des concurrents en vitesse. Placement 1 m derrière.
- Tout compétiteur qui franchira la ligne alors que le juge ne se trouve plus devant les compétiteurs pour la première fois individuellement en fond. Placement 1 m derrière la seconde rangée
- Cumul de 2 cartons blanc (même manche).

### Carton Rouge, mise Hors Course (HC) ne participe plus à cette course.

- Tout compétiteur qui franchira la ligne alors que le juge ne se trouve plus devant les compétiteurs, seconde fois sur l'ensemble des concurrents en vitesse.
- Tout compétiteur qui franchira la ligne alors que le juge ne se trouve plus devant les compétiteurs pour la seconde fois individuellement en fond.

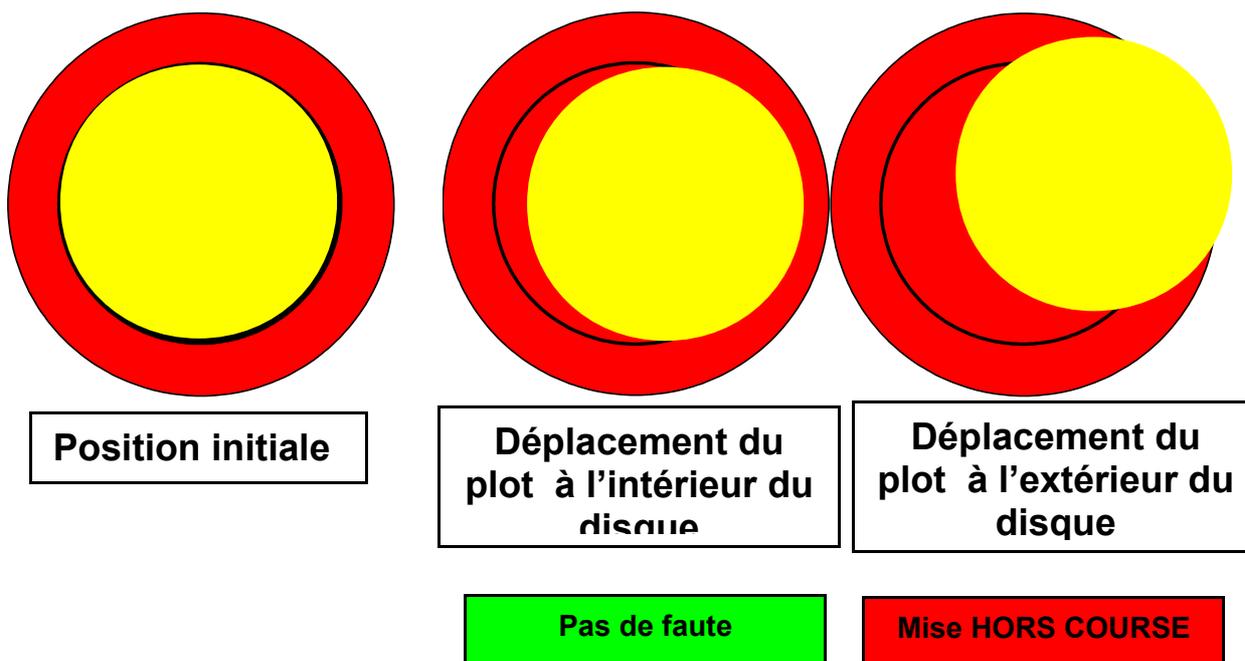


## 1.7. CAS DE CHUTE AU DEPART

Au départ, dans la zone comprise entre la ligne de départ et la ligne d'arrivée, en cas de chute causée par contact entre coureurs, la course est arrêtée et un nouveau départ est donné.

## 1.8. FAUTES SUR PASSAGE DES PLOTS

- Tout coureur faisant sortir même partiellement un plot du disque rouge (selon schéma) recevra un carton rouge et sera aussitôt mis HORS COURSE. Il devra quitter immédiatement le circuit avec classement à la dernière place de la série la plus nombreuse (séries ou finales).
- Tout coureur ayant déjà reçu un carton rouge pour faute sur plot qui commettra dans la même course une deuxième faute (de plot ou de course) sera exclu de l'épreuve concernée (Vitesse ou fond)
- Attention, la remise en place des plots au centre du disque est laissée, suivant les circonstances de course, à l'initiative et la diligence des juges .
- Tout patineur touchant un plot préalablement sorti partiellement ou en totalité du disque de tolérance et non repositionne à l'intérieur du disque, ne sera pas sanctionné.
- Lorsque le plot est totalement sorti du disque de tolérance et n'a pu être remis en place, c'est le disque de tolérance qui sert de référence. Tout coureur roulant coté intérieur du parcours (en dehors du disque de référence) sera mis HORS COURSE.



*Tolérance pour le Franchissement du plot*



**PAS DE FAUTE**



**MISE HORS COURSE**

Le patin gauche, intérieur, touche le sol

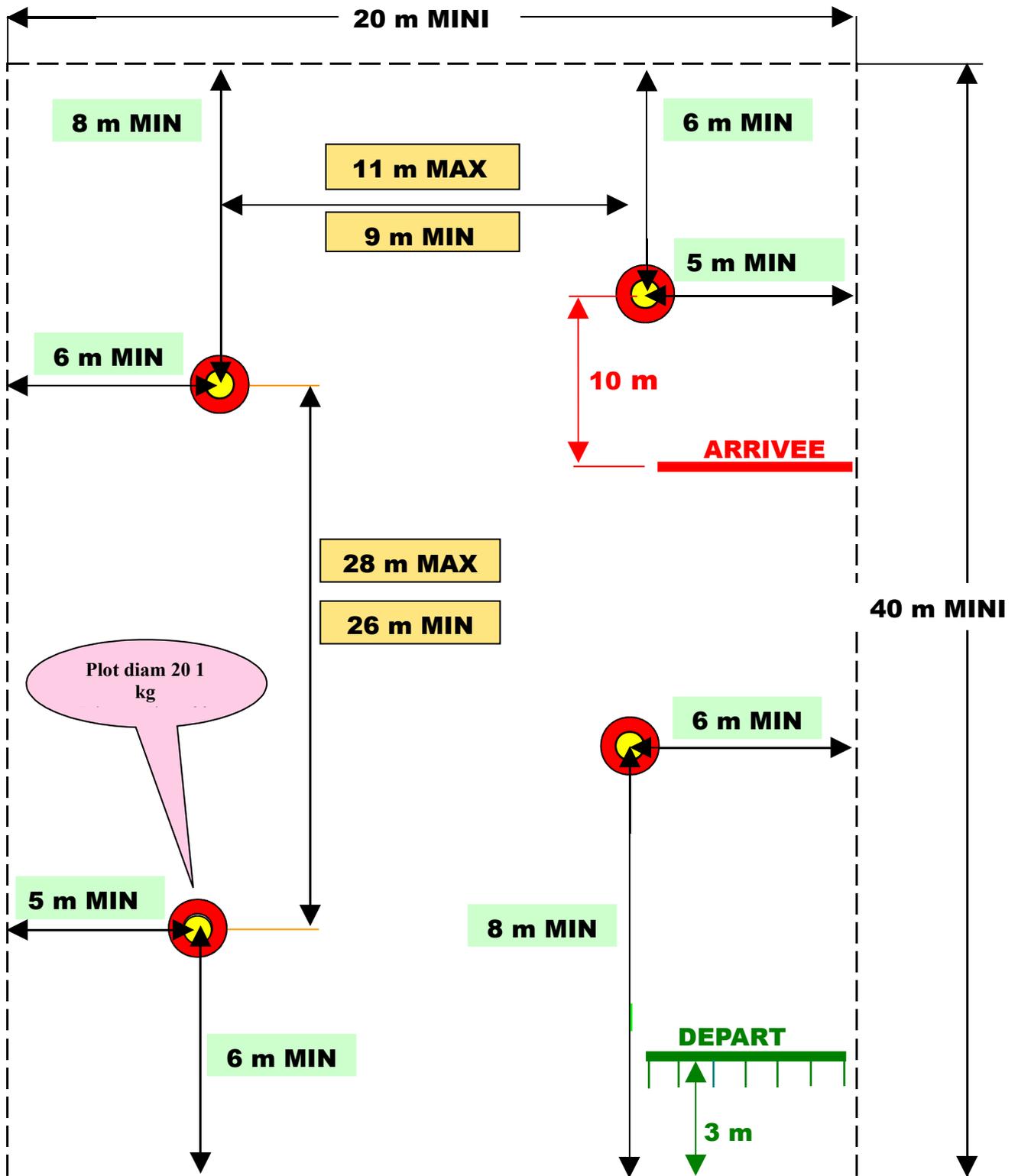
### 1.9. AUTRES FAUTES ET SANCTIONS

- Dq : Disqualifié, en cas d'action antisportive grave (agression, violence, faute dangereuse...). Dans ce cas classement à la dernière place du général avec 0 pts.
- Dc : Déclassement. Changement de place par rapport à l'arrivée sur décision du juge arbitre.
- Av : Avertissement. Les avertissements ne sont cumulables que sur le même type de course (Fond ou Vitesse).
- Lorsqu'un patineur reçoit un 3ème Av lors de sa finale de classement, il est classé dernier de la finale de classement disputée. C'est à dire Dc à la dernière place de la finale disputée.
- Lorsqu'un patineur reçoit un 3ème Av lors d'une manche, il ne participe pas aux finales. Dans ce cas classement à la dernière place du général avec 6 pts.

## 1.10. RECLAMATION

- Aucune personne n'est admise sur le circuit en dehors des personnes autorisées par leur fonction. (CNC, juges, organisation, service de secours)
- Toute réclamation doit être faite conformément au règlement sportif course Chapitre 9
- Les réclamations (texte licence et chèque) obligatoirement instruites par un responsable licencié ou son suppléant préalablement désigné sur la feuille d'engagement du club, seront déposées au secrétariat du jury, installé de préférence en dehors du circuit.

## 2. PLAN DU PARCOURS INDOOR



**Règle à adopter entre largeur et longueur**

Distance entre plot : 28m x 11m ou 27m x 10m ou 26m x 9m

### 3. RÈGLES DE QUALIFICATIONS FRANCE INDOOR 2012

#### 3.1. France Espoirs Indoor 2012 PBM (Poussins, Benjamins, Minimes)

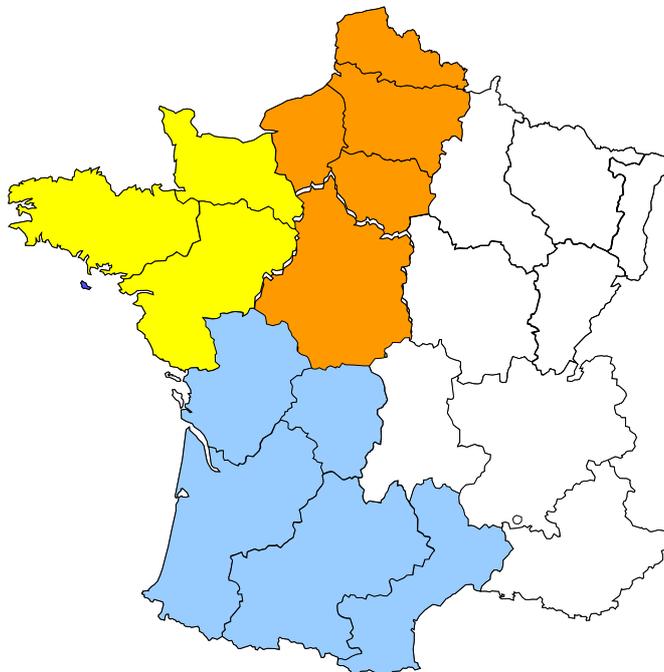
Chaque année le Comité National Course fournira à l'attention des comités régionaux un document avec les informations suivantes :

- Délimitation des zones,
- Principe et nombre de qualifiés par zone,
- Règle pour les repêchages.

La participation au France Espoir Indoor passe par des qualifications obéissant aux règles suivantes

#### **Inter zones espoir catégories Poussins, Benjamins, Minimes.**

Le territoire est découpé en 4 zones de qualification selon le plan suivant. Après concertation, les Comités Régionaux Course de chaque zone détermineront le lieu des 2 compétitions *inter zones espoir PBM* qualificatives de leur secteur. Chaque compétition, quelle que soit l'entité organisatrice, (club, CRC ou autre) se déroulera sous l'autorité (engagements, courses, résultats, etc..) du CRC du lieu de la manifestation.



CEN TRE- NOR D	OU EST	SU D- OU EST	EST
-------------------------	-----------	-----------------------	-----

**48 qualifiés par catégorie en Vitesse et en Fond + 1 participant (qualifié d'office) de la ligue de la Réunion en Vitesse et en Fond.**

**Répartition sur les 4 zones identiques à 2008, 2009, 2010, 2011 et 2012**

Répartition des qualifiés sur les 4 zones :

### Principe :

- 3 par zone soit 12 au total
- 18 au prorata des qualifiables de la saison précédente par CRC (somme des CRC de la zone)
- 18 au prorata des points finale de la saison précédente par CRC (somme des CRC de la zone)

### Attribution des points à l'issue de chaque nationale pour la qualification au France Espoir Indoor.

Place 1 = Nombre de partants +15 points

Place 2 = Nombre de partants +10 points

Place 3 = Nombre de partants + 6 points

Place 4 = Nombre de partants + 3 points

Place 5 = Nombre de partants + 1 point

Place 6 = Nombre de partants

Place 7 = Nombre de partants - 1 point

Place 8 = Nombre de partants - 2 points

Place 9 = Nombre de partants etc.

Avant derniers 7 points

Derniers 6 points

En cas d'égalité de points, ce sont les points de la dernière épreuve qui départage les ex æquo.

**Classement général pour la qualification** par addition des points acquis lors des 2 Interzones

## Répartition 2012

### Vitesse

	Vitesse						Tot
	PF	PG	BF	BG	MF	MG	
OUEST	20	14	19	17	19	19	108
CENTRE NORD	9	15	10	12	11	11	68
SUD OUEST	11	9	10	9	9	9	55
EST	8	10	10	10	9	9	57

48	48	48	48	48	48	288
----	----	----	----	----	----	-----

### Fond

	Fond						Tot
	PF	PG	BF	BG	MF	MG	
OUEST	20	15	19	18	20	20	112
CENTRE NORD	9	15	10	13	10	12	69
SUD OUEST	11	8	10	9	9	8	55
EST	8	10	9	8	9	8	52

48	48	48	48	48	48	288
----	----	----	----	----	----	-----

Les licenciés à titre individuel résidant à l'étranger devront participer aux deux interzones dans la ligue de métropole de leur choix mais représentative au niveau de la discipline course (organisation de championnats régionaux).

Le nom de cette ligue qui restera la même pour toute la saison sera communiqué au CNC dès la première compétition qualificative.

Les licenciés à titre individuel résidant en métropole devront participer aux deux interzones situés dans la zone la ligue de leur domicile.

A l'issue de la deuxième manche, les responsables de la zone (Présidents de CRC) désignent les qualifiés (1):

- selon les quotas de qualifiables (2) affectés à leur zone et les règles d'attribution de points(art 3.1)

- Par ordre décroissant de points

Le nombre de qualifiés par catégorie ne pourra en aucun cas excéder 80% des patineurs ayant participé à chacune des 2 manches et entrant dans le quota affecté à chacune des zones.

**« La participation aux 2 Inter zones est obligatoire. »**

### **Règles de repêchage en cas d'absence à 1 qualificative inter zones sur 2**

Cas des patineurs n'ayant participé qu'à une seule manche et dont les motifs d'absence ont été validés par leur CRC (certificat médical ou motivation d'absence):

*Un patineur n'ayant effectué qu'une seule manche entrera dans une liste de compétiteurs repêchables (3) et pourra être qualifié selon les critères décrits ci dessous. :*

Les responsables de la zone attribuent le nombre de points :

- sur la base des points obtenus sur la manche à laquelle le patineur a participé,
- et multiplié par un coefficient de 1,5.

Ceux dont le nombre de points est supérieur ou égal au nombre de points du dernier qualifié (à avoir participé aux 2 manches), seront repêchables.

Le nombre de qualifiés par catégorie ne pourra en aucun cas excéder 80% des participants aux 2 manches et entrant dans le quotas affecté à chacune des zones .

L' arrondi se fait au nombre entier inférieur

*Ex 1 : 21 participants Manche 1, 16 participants manche 2, 13 participants manche 1 et manche 2, quotas 11. Règle=80%\*13=10,4 arrondi à 10 qualifiables*

*Ex 2 : 20 participants Manche 1, 15 participants manche 2, 12 participants manche 1 et manche 2 , quotas 10. Règle=80%\*12=9,6 arrondi à 9 qualifiables*

### **Règles de repêchage pour atteindre le quota de qualifiés:**

- Si 1 patineur décline sa participation à la finale, il pourra éventuellement être remplacé par un autre patineur sur décision des responsables de zone.

Le nombre de qualifiés par catégorie ne pourra en aucun cas excéder 80% des participants aux 2 manches et entrant dans le quota affecté à chacune des zones

### **Envoi des résultats**

Les responsables de la zone envoient la liste des patineurs ayant confirmé\* leur participation au France Espoirs Indoor et entrant dans la liste des qualifiés établie ci-dessus.

\*Dès la fin de la deuxième manche et publication de cette liste, il est demandé aux responsables de club de confirmer leur participation (ex lors de la restitution des dossards).

Un ajustement pourra être fait par les responsables de zone dans les 5 jours qui suivent pour éviter toute erreur de calcul

Les engagements seront à faire ensuite selon la procédure habituelle.(CNC -> CRC ->CNC, Gescom, Président du CNC, Trésorier du CNC)

Si un patineur, n'ayant pas de CRC dans sa ligue, participe aux indoor de sa zone, c'est le CRC qui accueille qui décide de sa qualification.

***(1) Qualifiés : Patineurs sélectionnés au France Espoirs***

***(2) Qualifiables : Patineurs remplissant les conditions préalables pour postuler à la liste des qualifiés***

***(3) Repêchage : Patineur non qualifié mais pouvant présenter une demande de dérogation***

## **3.2. Championnat France Indoor 2012 CJS (Cadets, Juniors, Seniors)**

Il n'y a pas d'épreuve qualificative pour les catégories Cadets Juniors Seniors. La participation au championnat de France Indoor CJS est donc directe, cependant, en cas de besoin, le CNC aura recours aux CRC pour valider certaines inscriptions.

## 4. REGLEMENT Vitesse Espoirs Indoor PBM

*(Compétitions Indoor pour POUSSINS, BENJAMINS, MINIMES)*

### 4.1. PRINCIPE :

Courses de vitesse sur **3 manches** + finales de 4 à 6 participants sur 1 à 5 tours. Tous les patineurs feront le même nombre de courses.

#### Déroulement des manches vitesse :

La constitution des séries est uniquement du fait du hasard.

**Manche 1 : Vitesse à 4 :** (ou 5 pour ajustement du nombre)

poussins 1 tour	benjamins 2 tours	minimes 3 tours
-----------------	-------------------	-----------------

**Manche 2 : Vitesse à 4 :** (ou 5 pour ajustement du nombre)

poussins 2 tours	benjamins 3 tours	minimes 4 tours
------------------	-------------------	-----------------

**Manche 3 : Vitesse à 6 :** (ou 5 pour ajustement du nombre)

poussins 3 tours	benjamins 4 tours	minimes 5 tours
------------------	-------------------	-----------------

Points attribués par manche :

place 1	1 point
place 2	2 points
place 3	3 points
place 4	4 points
place 5	5 points
place 6	6 points

Les points acquis sur chaque manche par chaque coureur sont totalisés.

#### Déroulement des Finales :

##### Qualifications pour la « GRANDE FINALE »

A l'issue des 3 premières manches les coureurs sont classés en ordre croissant de points. En cas d'égalité de points, la place de la dernière manche, puis de la ou les précédentes départagent les ex æquo. En cas d'égalité après l'application de la règle des ex æquo, la procédure suivante s'appliquera :

- Si ex æquo simple (2 coureurs uniquement) : la finale se déroulera à 5
- Si ex æquo multiples (+ de 2 coureurs à égalité) : une manche supplémentaire sur 2 tours sera disputée entre les coureurs concernés pour les départager.

- ▶ les 4 premiers participent à la grande finale,
- ▶ les patineurs suivants, aux finales de classement.

❑ Qualifications pour les « FINALES de CLASSEMENT »

Les coureurs sont classés en ordre croissant de points. En cas d'égalité de points, la place de la dernière manche, puis de la ou les précédentes et enfin la date de naissance (au plus jeune) départage les ex æquo.

Les finales de classement se courront ensuite à 4 ou 5 (Voir à 6, dans certain CAS , avec un regroupement de patineurs ayant le même nombre de points)

Distances toutes finales de vitesse :

poussins 2 tours	benjamins 3 tours	minimes 4 tours
------------------	-------------------	-----------------

Pour chaque finale, le placement sur la ligne se fait en fonction du classement à l'issue des séries.

#### 4.2. Classement Vitesse :

Le classement final est établi dans l'ordre des finales (de la grande finale à la dernière des finales de classement) et dans l'ordre des résultats de chaque course.

## 5. REGLEMENT Fond Espoirs Indoor PBM

*(Compétitions Indoor pour POUSSINS, BENJAMINS, MINIMES)*

### 5.1. PRINCIPE :

Courses de fond sur 2 manches + finales à 12 participants sur 10 à 20 tours. Tous les patineurs feront le même nombre de courses.

#### Déroulement des manches :

La constitution des séries sera uniquement du fait du hasard.  
Le nombre de coureurs par série sera au maximum de 12.

#### Manche 1 :

poussins 10 tours	benjamins 15 tours	minimes 20 tours
-------------------	--------------------	------------------

#### Manche 2 :

poussins 10 tours	benjamins 15 tours	minimes 20 tours
-------------------	--------------------	------------------

Points attribués par manche :

place 1	1 point
place 2	2 points
place 3	3 points
place 4	4 points
place 5	5 points
place 6	6 points

Etc...

Les points acquis sur chaque manche par chaque coureur sont totalisés.

### Déroulement des Finales :

#### □ **Qualifications pour la « GRANDE FINALE »**

Les coureurs sont classés en ordre croissant de points. En cas d'égalité, la place de la dernière manche départage les ex æquo.

Les 12 premiers participent à la grande finale. Les autres coureurs participent aux finales de classement.

En cas d'égalité après l'application de la règle des ex æquo, la procédure suivante s'appliquera :

- Si ex æquo simple (2 coureurs uniquement) : la finale se déroulera à 13
  - Si ex æquo multiples (+ de 2 coureurs à égalité) : une manche de 6 tours supplémentaire sera disputée entre les coureurs concernés pour les départager.
- #### □ **Qualifications pour les « FINALES de CLASSEMENT »**
- Les coureurs sont classés en ordre croissant de points. En cas d'égalité, la place de la dernière manche, puis de la ou les précédentes puis enfin la date de naissance (au plus jeune) départage les ex æquo.
  - Les finales se déroulent à 12 (la première finale de classement se déroulera à 11 au maximum si la grande finale se déroule à 13)

Distances toutes finales fond :

poussins 10 tours	benjamins 15 tours	minimes 20 tours
-------------------	--------------------	------------------

Pour chaque finale, le placement sur la ligne se fait en fonction du classement à l'issue des séries.

### **5.2. Classement du Fond:**

Le classement final est établi dans l'ordre des finales (de la grande finale à la dernière des finales de classement) et dans l'ordre des résultats de chaque course.

## 6. REGLEMENT Vitesse France Indoor CJS

(Compétitions Indoor pour CADETS, JUNIORS, SENIORS)

### 6.1. PRINCIPE :

Courses de vitesse sur **3 manches** + finales de 4 à 6 participants sur 3 à 5 tours. Tous les patineurs feront le même nombre de courses

#### Déroulement des manches vitesse :

La constitution des séries est uniquement du fait du hasard.

Manche 1 : Vitesse à 4 : (ou 5 pour ajustement du nombre)

Cadets 3 tours	Juniors 3 tours	Seniors 3 tours
----------------	-----------------	-----------------

Manche 2 : Vitesse à 4 : (ou 5 pour ajustement du nombre)

Cadets 4 tours	Juniors 4 tours	Seniors 4 tours
----------------	-----------------	-----------------

Manche 3 : Vitesse à 6 : (ou 5 pour ajustement du nombre)

Cadets 5 tours	Juniors 5 tours	Seniors 5 tours
----------------	-----------------	-----------------

Points attribués par manche :

place 1	1 point
place 2	2 points
place 3	3 points
place 4	4 points
place 5	5 points
place 6	6 points

Les points acquis sur chaque manche par chaque coureur sont totalisés.

#### Déroulement des Finales :

##### Qualifications pour la « GRANDE FINALE »

A l'issue des 3 premières manches les coureurs sont classés en ordre croissant de points. En cas d'égalité de points, la place de la dernière manche, puis de la ou les précédentes départagent les ex aequo. En cas d'égalité après l'application de la règle des ex aequo, la procédure suivante s'appliquera :

- Si ex aequo simple ( 2 coureurs uniquement) : la finale se déroulera à 5
- Si ex aequo multiples (+ de 2 coureurs à égalité) : une manche supplémentaire sur 4 tours sera disputée entre les coureurs concernés pour les départager.

▶ **les 4 premiers participent à la grande finale,**  
▶ **les patineurs suivants, aux finales de classement.**

## ❑ Qualifications pour les « FINALES de CLASSEMENT »

Les coureurs sont classés en ordre croissant de points. En cas d'égalité de points, la place de la dernière manche, puis de la ou les précédentes et enfin la date de naissance (au plus jeune) départage les ex aequo.

Les finales de classement se courront ensuite à 4 ou 5 (Voir à 6, dans certain CAS , avec un regroupement de patineurs ayant le même nombre de points)

Distances toutes finales de vitesse :

Cadets 4 tours	Juniors 4 tours	Seniors 4 tours
----------------	-----------------	-----------------

Pour chaque finale, le placement sur la ligne se fait en fonction du classement à l'issue des séries.

### 6.2. Classement de la vitesse :

Le classement final est établi dans l'ordre des finales (de la grande finale à la dernière des finales de classement) et dans l'ordre des résultats de chaque course.

## 7. REGLEMENT Fond France Indoor CJS

*(Compétitions Indoor pour CADETS, JUNIORS, SENIORS)*

### 7.1. PRINCIPE :

Courses de fond sur 2 manches + finales à 12 participants sur 20 à 25 tours.

#### Déroulement des manches :

La constitution des séries sera uniquement du fait du hasard.  
Le nombre de coureur par série sera au maximum de 12.

#### Manche 1 :

Cadets 20 tours	Juniors 20 tours	Seniors 20 tours
-----------------	------------------	------------------

#### Manche 2 :

cadets 25 tours	Juniors 25 tours	Seniors 25 tours
-----------------	------------------	------------------

Points attribués par manche :

place 1	1 point
place 2	2 points
place 3	3 points
place 4	4 points
place 5	5 points
place 6	6 points

Etc...

Les points acquis sur chaque manche par chaque coureur sont totalisés.

### Déroulement des Finales :

#### Qualifications pour la « GRANDE FINALE »

Les coureurs sont classés en ordre croissant de points. En cas d'égalité, la place de la dernière manche départage les ex aequo.

Les 12 premiers participent à la grande finale. Les autres coureurs participent aux finales de classement.

En cas d'égalité après l'application de la règle des ex æquo, la procédure suivante s'appliquera :

- Si ex aequo simple (2 coureurs uniquement) : la finale se déroulera à 13
- Si ex aequo multiples (+ de 2 coureurs à égalité) : une manche de 6 tours supplémentaire sera disputée entre les coureurs concernés pour les départager.

#### Qualifications pour les « FINALES de CLASSEMENT »

- Les coureurs sont classés en ordre croissant de points. En cas d'égalité, la place de la dernière manche, puis de la ou les précédentes puis enfin la date de naissance (au plus jeune) départage les ex aequo.
- Les finales se déroulent à 12 (la première finale de classement se déroulera à 11 au maximum si la grande finale se déroule à 13)

Distances toutes finales fond :

cadets 25 tours	Juniors 25 tours	Seniors 25 tours
-----------------	------------------	------------------

Pour chaque finale, le placement sur la ligne se fait en fonction du classement à l'issue des séries.

### **7.2. Classement du Fond:**

Le classement final Fond est établi dans l'ordre des finales (de la grande finale à la dernière des finales de classement) et dans l'ordre des résultats de chaque course.

## 8. PROGRAMME FRANCE ESPOIRS PBM INDOOR

### PROGRAMME FRANCE ESPOIRS PBM INDOOR

Salle xxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxx

<b>13h00</b>	Mise en place du Jury	<b>8h30</b>	Mise en place du Jury
<b>13h15</b>	Appel poussines	<b>8h45</b>	Appel poussines
<b>13h30</b>	<b>MANCHE 1 - VITESSE à 4</b>	<b>9h00</b>	<b>MANCHE 1 - COURSES EN LIGNE</b>
	Poussins/Poussines.....1 tour Benjamins/benjamines.....2 tours Minimes G/F.....3 tours		Nombre de séries suivant nombre de participants Poussins/Poussines.....10 tours Benjamins/benjamines.....15 tours Minimes G/F.....20 tours
<b>14h45</b>	Appel poussines	<b>10h45</b>	Appel poussines
<b>15h00</b>	<b>MANCHE 2 - VITESSE à 4</b>	<b>11h00</b>	<b>MANCHE 2 - COURSES EN LIGNE</b>
	Poussins/Poussines.....2 tours Benjamins/benjamines.....3 tours Minimes G/F.....4 tours		Nombre de séries suivant nombre de participants Poussins/Poussines.....10 tours Benjamins/benjamines.....15 tours Minimes G/F.....20 tours
		<b>13h45</b>	<b>MANCHES SUPPLEMENTAIRES - ACCES GRANDE FINALE</b>
<b>17h00</b>	Appel poussines	<b>14h00</b>	Appel poussines
<b>17h15</b>	<b>MANCHE 3 - VITESSE à 6</b>	<b>14h15</b>	<b>FINALES CLASSEMENT - COURSES EN LIGNE</b>
	Poussins/Poussines.....3 tours Benjamins/benjamines.....4 tours Minimes G/F.....5 tours		Poussins/Poussines.....10 tours Benjamins/benjamines.....15 tours Minimes G/F.....20 tours
<b>18h15</b>	<b>MANCHES SUPPLEMENTAIRES - ACCES GRANDE FINALE</b>		
<b>18h30</b>	Appel poussines	<b>15h20</b>	Appel poussines
<b>18h45</b>	<b>FINALES VITESSE 4</b>	<b>15h35</b>	<b>GRANDE FINALE - COURSES EN LIGNE Finales à 12</b>
	Poussins/Poussines.....2 tours Benjamins/benjamines.....3 tours Minimes G/F.....4 tours		Poussins/Poussines.....10 tours Benjamins/benjamines.....15 tours Minimes G/F.....20 tours
<b>20h45</b>	<b>REMISE DES RECOMPENSES VITESSE</b>	<b>16h30</b>	<b>REMISE DES RECOMPENSES FOND</b>

Récompense aux 3 premiers des courses vitesse

Récompense aux 3 premiers des courses en ligne

**Les horaires des diverses manches peuvent être modifiés en fonction du déroulement de la compétition.**

## 9. PROGRAMME CHAMPIONNAT DE FRANCE INDOOR CJS

PROGRAMME CHAMPIONNAT DE FRANCE INDOOR CJS			
SAMEDI		DIMANCHE	
VITESSE		FOND	
14h15	Mise en place du Jury	8h45	Mise en place du Jury
14h30/16h00	<b>MANCHE 1 - VITESSE à 4</b>	9h00/11h00	<b>MANCHE 1 - COURSES EN LIGNE</b>
<b>Protocole</b>	Constitution des séries uniquement par le fait du hasard Nombre de séries suivant nombre de participants  <b>3 tours pour toutes les catégories</b>	<b>Protocole</b>	Compétitions à <b>12 patineurs maxi</b> Constitution des séries uniquement par le fait du hasard Nombre de séries suivant nombre de participants  <b>20 tours pour toutes les catégories</b>
16h15/17h45	<b>MANCHE 2 - VITESSE à 4</b>	11h15/13h30	<b>MANCHE 2 - COURSES EN LIGNE</b>
<b>Protocole</b>	Constitution des séries uniquement par le fait du hasard Nombre de séries suivant nombre de participants  <b>4 tours pour toutes les catégories</b>	<b>Protocole</b>	Compétitions à <b>12 patineurs maxi</b> Constitution des séries uniquement par le fait du hasard Nombre de séries suivant nombre de participants  <b>25 tours pour toutes les catégories</b>
18h00/19h30	<b>MANCHE 3 - VITESSE à 6</b>	13h45/15h45	<b>FINALES CLASSEMENT - COURSES EN LIGNE</b>
<b>Protocole</b>	Constitution des séries uniquement par le fait du hasard Nombre de séries suivant nombre de participants  <b>5 tours pour toutes les catégories</b>	<b>Protocole</b>	Compétitions à 12 patineurs maxi Constitution des finales et placement sur la ligne suivant classement cumulé des 2 manches précédentes.  <b>25 tours pour toutes les catégories</b>
20h00/21h30	<b>FINALES VITESSE à 4</b>	16h00/17h00	<b>GRANDE FINALE - COURSES EN LIGNE</b>
<b>Protocole</b>	Constitution des finales et placement sur la ligne suivant classement cumulé des 3 manches précédentes.  <b>4 tours pour toutes les catégories</b>	<b>Protocole</b>	Finales à 12  Finalistes : les 12 premiers de chaque catégorie du classement cumulé des 2 manches précédentes.
21h30/21h45	<b>REMISE DES TITRES DE CHAMPION DE France VITESSE INDOOR</b>	16h00/16h15	<b>REMISE DES TITRES DE CHAMPION DE France FOND INDOOR</b>

## 10. PROGRAMME INTERZONE PBM INDOOR SUR 2 JOURS

PROGRAMME INTER ZONE PBM INDOOR - 2 JOURS			
SAMEDI		DIMANCHE	
13h45	Mise en place du Jury	9h15	Mise en place du Jury
14h00/15h20	<b>MANCHE 1 - VITESSE à 4</b>	9h30/10h45	<b>MANCHE 1 - COURSES EN LIGNE</b>
Protocole	horaire base 36 patineurs par séries Protocole des séries dans fichier PROGRAMME 3 MANCHES Poussins/Poussines.....1 tour Benjamins/benjamines.....2 tours Minimes G/F.....3 tours	Protocole	horaire base 36 patineurs par séries Compétitions à 12 patineurs maxi Nombre de séries suivant nombre de participants Poussins/Poussines..... 10 tours Benjamins/benjamines..... 15 tours Minimes G/F.....20 tours
15h30/17h00	<b>MANCHE 2 - VITESSE à 4</b>	11h00/12h30	<b>MANCHE 2 - COURSES EN LIGNE</b>
Protocole	horaire base 36 patineurs par séries Protocole des séries dans fichier PROGRAMME 3 MANCHES Poussins/Poussines.....2 tours Benjamins/benjamines.....3 tours Minimes G/F.....4 tours	Protocole	horaire base 36 patineurs par séries Compétitions à 12 patineurs maxi Nombre de séries suivant nombre de participants Poussins/Poussines..... 10 tours Benjamins/benjamines..... 15 tours Minimes G/F.....20 tours
		14h45/13h00	<b>MANCHES SUPPLEMENTAIRES - ACCES GRANDE FINALE</b>
17h15/18h30	<b>MANCHE 3 - VITESSE à 6</b>	14h00/15h00	<b>FINALES CLASSEMENT - COURSES EN LIGNE</b>
Protocole	horaire base 36 patineurs par séries Protocole des séries dans fichier PROGRAMME 3 MANCHES Poussins/Poussines.....3 tours Benjamins/benjamines.....4 tours Minimes G/F.....5 tours	Protocole	<b>24 patineurs</b> Compétitions à 12 patineurs maxi Poussins/Poussines..... 10 tours Benjamins/benjamines..... 15 tours Minimes G/F.....20 tours
18h45/19h00	<b>MANCHES SUPPLEMENTAIRES - ACCES GRANDE FINALE</b>		
19h15/20h45	<b>FINALES VITESSE 4</b>	15h15/16h00	<b>GRANDEFINALE - COURSES EN LIGNE</b>
Protocole	horaire base 36 patineurs par séries Protocole dans fichier PROGRAMME 3 MANCHES Poussins/Poussines.....2 tours Benjamins/benjamines.....3 tours Minimes G/F.....4 tours	Protocole	<b>12 patineurs</b> Finales à 12 Poussins/Poussines..... 10 tours Benjamins/benjamines..... 15 tours Minimes G/F.....20 tours
21h00/21H15	<b>REMISE DES RECOMPENSES VITESSE</b>	16h15/16H30	<b>REMISE DES RECOMPENSES FOND</b>
	Pour les interzones à forte participation, les vitesses à 4 pourront être remplacées par des vitesses à 6 afin de réduire le timing		Pour les inter zones avec plus de 36 patineurs par catégories - suppression de la pose de midi pour tenir le timing

## 11. PROGRAMME INTERZONE PBM INDOOR SUR 1 JOUR

<b>PROGRAMME INTER ZONE PBM INDOOR - 1 JOUR</b>			
<b>10h00</b>	Mise en place du Jury	<b>13h30</b>	Mise en place du Jury
<b>10h30</b>	<b>MANCHE 1 - VITESSE à 4</b>	<b>14h00</b>	<b>MANCHE 1 - COURSES EN LIGNE - 12 patineurs maxi</b>
<b>Protocole</b>	Poussins/Poussines.....1 tour Benjamins/benjamines.....2 tours Minimes G/F.....3 tours	<b>Protocole</b>	Poussins/Poussines.....10 tours Benjamins/benjamines.....15 tours Minimes G/F.....20 tours
	<b>MANCHE 2 - VITESSE à 6</b>		<b>MANCHE 2 - COURSES EN LIGNE - 12 patineurs maxi</b>
<b>Protocole</b>	Débutants.....1 tours Super M F et G.....2 tours Mini F et G.....2 tours  Poussins/Poussines.....2 tours Benjamins/benjamines.....3 tours Minimes G/F.....4 tours	<b>Protocole</b>	Débutants .....2 tours Super M F et G.....5 tours Mini F et G.....5 tours  Poussins/Poussines.....10 tours Benjamins/benjamines.....15 tours Minimes G/F.....20 tours
	<b>MANCHES SUPPLEMENTAIRES - ACCES GRANDE FINALE</b>		<b>MANCHES SUPPLEMENTAIRES - ACCES GRANDE FINALE</b>
	<b>FINALES VITESSE 4</b>		<b>FINALES CLASSEMENT - 12 patineurs maxi</b>
<b>Protocole</b>	Poussins/Poussines.....2 tours Benjamins/benjamines.....3 tours Minimes G/F.....4 tours	<b>Protocole</b>	Poussins/Poussines.....10 tours Benjamins/benjamines.....15 tours Minimes G/F.....20 tours
	<b>REMISE DES RECOMPENSES VITESSE</b>		<b>GRANDEFINALE - COURSES EN LIGNE - 12 patineurs maxi</b>
		<b>Protocole</b>	Poussins/Poussines.....10 tours Benjamins/benjamines.....15 tours Minimes G/F.....20 tours
		<b>17h00</b>	<b>REMISE DES RECOMPENSES FOND</b>